

Ivan Cheremisov

SENIOR LEAD DEVELOPER / ARCHITECT

SUMMARY

Я разработчик и архитектор с более чем 16-летним опытом в разработке игр и программного обеспечения. Моя специализация — создание высококачественных игровых проектов на Unity, архитектурное проектирование и управление командами разработчиков. В течение своей карьеры я разрабатывал архитектуру для масштабируемых решений, внедрял современные технологии для повышения эффективности разработки и координировал работу команды разработки.

PROJECTS

Thesia: Isekai World

Unity Team Lead, Architect

Жанр: тимбатлер

Запущен на

[Google Play](#)

[AppStore](#)

Riverside: Farm and city

Unity Team Lead, Architect

Ферма-ситибилдер, запущена на Appstore [Google play](#)

Huawei Appgallery

RnD (не вышедшие проекты)

Unity Team Lead, Architect

Участвовал в 4 проектах, которые не вышли в продакшен

Tropic Storm

Team Lead, Architect

Реалтайм стратегия

Платформы:

Facebook, ВКонтакте, МойМир, Одноклассники

Линия Огня

Senior Developer

Пошаговая стратегия

Запущена на Facebook, ВКонтакте, МойМир,

Одноклассники, Фотострана

Клубная жизнь

Senior Lead Developer

Симулятор ночного клуба

запущена ВКонтакте, МойМир, Одноклассники,

EXPERIENCE

Senior Unity Team Lead

Lategame Studio Sep 2022 - Sep 2024

- Разработка архитектуры ПО для проекта *Thesia: Isekai World* [iOS](#) [Android](#)
- Координация команды разработчиков, распределение задач
- Оптимизация производительности, профилирование, решение технических проблем
- Взаимодействие с продакт-менеджерами и дизайнерами для анализа требований
- Ведение документации и управление проектной документацией

Senior Software Developer, Team Lead, System Architect

Playkot May 2010 - Aug 2022

- Ведущий разработчик и архитектор, разработка архитектуры и игровых механик для различных проектов
- Координация команды разработчиков, распределение задач
- Участие в стратегическом планировании
- Взаимодействие с продакт-менеджерами и дизайнерами для анализа требований
- Ведение документации и управление проектной документацией
- Внедрение CI/CD процессов, автоматизация тестирования и сборки
- Взаимодействие с другими командами R&D, DevOps, InfraOps и пр.

C++ Developer / C# Developer

1C:Ino-Co May 2008 - Apr 2010

- Написание кода на C++, C#, ActionScript, немного Assembler
- Разработка игровых механик, редакторов, утилит, CI/CD

EDUCATION

Физикотехнический факультет, Физика

Кубанский Государственный университет

Sep 2003 - May 2008

Окончил физикотехнический факультет по специальности Физика, специализация Кристаллография, физика твердого тела

Bebo

Majesty 2: The Fantasy Kingdom Sim + addons

C++/C# developer

Реалтайм стратегия с непрямым управлением

[Стим](#), ретейл

[Подробнее](#)

Warlock: Master of the Arcane

C++ Developer

Пошаговая стратегия

[Стим](#), ретейл

[Подробнее](#)

CONTACT

✉ devalidator@gmail.com

☎ +995 591-501-493

📍 Georgia, Tbilisi

in linkedin.com/in/ivan-cheremisov-75a7a332

🌐 cheremisov.pro

Не оконченная аспирантура

Факультет менеджмента, Магистратура

Санкт-Петербургский университет управления и
экономики

Sep 2011 - May 2013

Окончил магистратуру по специальности
менеджмент

EXPERTISES

- Unity 3D
- C#, .NET Framework
- ASP.NET
- ООП, SOLID, ECS (Entitas)
- Mobile Development
- Shaders
- Gitlab CI/CD, TeamCity, Jenkins
- Client-server interaction
- DB: MongoDB, PostgreSQL, Redis
- Docker, Kubernetes
- AWS
- Angular, ReactJS, JS
- Action Script